



# Game Designer

## Expériences professionnelle

Testeur QA / Game Designer [Cyanide Studios](#)

2023-2024 Stage alterné

- Travail sur *Bloodbowl 3*, jeu en LiveOps
- Recherche de bugs ; transmission des bugs aux développeurs via tickets
- Campagne de non-régression ; smoke tests ; tests fonctionnels ; design de cas de tests ; reproduction de bugs utilisateurs
- Investigation & vérification avec les équipes de développement ; correction de bugs dans les paramètres
- Localisation
- Création de templates d'équipes  
*Unreal Engine 4 / Redmine / SVN / Office*

## Projets

**Decorum - 2024** projet de fin d'études en groupe

- Infiltration narrative en 2D vue iso
- Game design, documentation, narrative design, level design  
*Unity / Perforce / JIRA / Illustrator*

**Solaronto - 2023** projet scolaire en groupe

- RPG solarpunk au tour par tour
- Narrative design, localisation, implémentation dialogues et quêtes  
*Unreal Engine 4 / Perforce*

**Crystal Kind - 2022** projet scolaire en groupe

- Jeu narratif d'exploration spatiale
- Narrative design  
*Unity / Git / Github*

**Pillow Fight Club - 2021** projet scolaire en groupe

- Brawler 3D dans un monde enfantin & décalé
- Game design, level design  
*Unity / Git / Github / Illustrator*

**Les Chasseurs du temps - 2020** projet scolaire en groupe

- Jeu de rôle sur table
- Systèmes, univers, narration, personnages  
*Office / Illustrator / Photoshop*

**Legacy of Scythes - 2020-2024** projet personnel

- Extension MTG
- Construction du squelette, design des cartes et équilibrage

## Formations

Mastère Game Design [ISART Digital](#)

2020-2024

Formation sur les fondamentaux de la création de jeux, de la conception à la réalisation.

Cycle ingénieur avec préparation intégrée [INSA Rennes](#)

2013-2017

Sciences et Techniques pour l'Ingénieur.  
Département informatique.

Vianney Mathieu

@ [vianney.mats@gmail.com](mailto:vianney.mats@gmail.com)

☎ 06 88 32 52 76

📍 Malakoff

[in](#) [LinkedIn](#)

[📖](#) [Portfolio](#)

## Compétences

### Hardskills

Narrative Design  
Rational Level Design  
QA Testing  
Documentation  
Systèmes de Jeux de Rôles  
UX & UI Design  
Prototypage de Gameplay

### Outils

Unity 3D – Bolt  
Unreal engine 4  
Photoshop/Illustrator/Maya  
Git/Github  
SVN/Perforce  
Jira/Redmine  
Pack Office

### Langues

Anglais : courant  
Japonais : intermédiaire

### Centres d'intérêt

Littérature : Fantasy, science-fiction, histoire  
Écriture : Fictions, jeux de rôles  
Sport : Ski, randonnée